

## Město Kolín

### Oddělení marketingu a propagace

Karlovo náměstí 78, 280 12 Kolín I

tel.: +420 321 748 111, fax: +420 321 720 911

e-podatelna: posta@mukolin.cz, web: <http://www.mukolin.cz>



Vaše čj. (zn.):

Naše čj.: OMP 15302/15-mala

Naše zn.: OMP logo 3813/2015

Vyřizuje: Ing. Gabriela Malá, MBA

Telefon: 321 748 216

E-mail: [gabriela.mala@mukolin.cz](mailto:gabriela.mala@mukolin.cz)

Počet listů: 5

Příloh/listů: 0/0

Datum: 24.02.2015

## Veřejná soutěž na vytvoření loga (logotypu) a vizuální identity Kmochova Kolína

Město Kolín vyhlašuje veřejnou, jednokolovou, neanonymní soutěž na vytvoření loga (logotypu) a vizuální identity Kmochova Kolína. Cílem vytvoření vizuální identity je jednotná prezentace mezinárodně uznávaného festivalu Kmochův Kolín odpovídající jeho charakteristice tradičního festivalu dechových orchestrů.

### **Předmět soutěže**

Předmětem soutěže je navrhnout logo (logotyp) a vizuální identitu, jejichž základem bude značka a logotyp pro mezinárodní festival dechových orchestrů Kmochův Kolín. Značka by měla obsahovat grafický symbol a logotyp ze slovního označení „Kmochův Kolín“. Značka a logotyp budou základem jednotného vizuálního stylu města Kolína pro propagaci v rámci České republiky i v zahraničí.

### **Specifikace zadání**

Značka a logotyp by měly vystihovat charakter Kmochova Kolína a reprezentovat jej jasně a výstižně v ČR i v zahraničí. Značka a logotyp a následně zpracovaný logomanuál jednotného vizuálního stylu se posléze projeví na všech tiskovinách a materiálech, které pořadatel Kmochova Kolína a jím pověřeni partneři budou vydávat. Značka po splnění stanovených podmínek může být užívána jako podpora organizací i jednotlivců za účelem garance kvality, případně bude součástí ocenění či certifikátů apod.

### **Použití značky a logotypu**

Běžné tiskoviny pro písemný či elektronický styk, klasická reklama (TV, tisk, plakáty), reklamní tiskoviny (brožury, letáky), direkt marketingové aktivity, internet a internetové prezentace, expozice na výstavách a veletrzích, dárkové a reklamní předměty, certifikační označení apod. Značka a logotyp budou mít dlouhodobou platnost, měly by proto být unikátní, poutavé a zároveň však srozumitelné. Je třeba mít na paměti čitelnost značky v celé škále použití jak při zmenšení, tak i při zvětšení, snadnou reprodukovatelnost a jednoduchou aplikaci včetně široké použitelnosti (billboardy, plakáty, hlavičkový papír, vizitky, razítka včetně aplikací na 3D reklamní předměty – např. potisk textilu).

### **Účastníci**

Soutěž je vyhlášena jako veřejná, neanonymní, jednokolová. Je určena všem fyzickým i právnickým osobám se zastoupením fyzických osob. Ze soutěže jsou vyloučeni zaměstnanci vyhlášovatele, členové hodnotící komise a jejich rodinní příslušníci.

## **Podmínky soutěže**

Zájemci o účast v soutěži předloží vyhlášovateli soutěžní dílo splňující požadavky zadání a řádně vyplněnou a podepsanou písemnou přihlášku nejpozději do 30.04.2015 do 14:00 hodin. Přihláška spolu se soutěžní prací musí být do uvedené doby doručeny na adresu Městský úřad Kolín, Karlovo nám. 78, 280 12 Kolín I, a to v uzavřené obálce označené nápisem „Neotvírat – veřejná soutěž LOGO Kmochův Kolín“. Přihlášku spolu se soutěžní prací je možné doručit osobně do podatelny MěÚ Kolín nebo prostřednictvím provozovatele poštovních služeb jako doporučenou zásilku, adresa viz níže.

Vyhlašovatel uzavře přijímání návrhů do soutěže 30.04.2015 ve 14:00 hodin a neodpovídá za pozdní doručení návrhů poštou. Zájemce o účast v soutěži předloží vyhlášovateli přihlášku a dále soutěžní dílo na tuhé lehké podložce formátu A4 orientovaném na výšku, v základním barevném i černobílém provedení (tj. negativ – pozitiv). Značka a logotyp musí být provedeny ve dvou variantách v maximálním rozměru 150 x 150 mm a v minimálním rozměru 15 x 15 mm, v elektronické podobě ve formátu PDF (všechny soutěžní návrhy jednoho soutěžícího na 1 nosiči – USB, CD/DVD) ve variantách:

- 1) barevné provedení,
- 2) černobílé provedení,
- 3) inverzní barevné provedení,
- 4) inverzní černobílé provedení.

Logo (logotyp) musí splňovat náležitosti nutné k tomu, aby mohlo být chráněno ochrannou známkou. Autor musí být výhradním držitelem veškerých autorských práv k návrhu; předlohy dalších stran lze použít pouze v případě souhlasu těchto stran při splnění všech podmínek pro přihlášení návrhu. Každý soutěžící může předložit maximálně jeden samostatný návrh. Všichni soutěžící svou soutěžní práci na rubu autorsky označí.

Předložením přihlášky spolu se soutěžním dílem vyslovuje soutěžící vyhlášovateli souhlas s podmínkami této soutěže a s bezúplatným vystavením svého soutěžního díla i s jeho publikováním pro účely propagace soutěže na náklady vyhláivatele. Zachování autorských práv není v tomto případě dotčeno.

Soutěžící dále doloží seznam nejméně tří obdobných zakázek realizovaných za poslední 3 roky.

## **Hodnocení**

Soutěžní díla posoudí a vyhodnotí hodnotící komise složená ze zástupců vyhláivatele a odborných garantů jmenovaných Radou města Kolína.

Kritéria pro hodnocení:

- splnění požadavků z hlediska předmětu soutěže a požadavků na obsah soutěžního díla,
- originalita a výtvarná úroveň řešení,
- celková koncepce vizuální identity,
- původnost soutěžního díla,
- jednoduchost a srozumitelnost,
- nadčasovost řešení,
- možnost zmenšení na 15 x 15 mm,
- vhodnost pro využití při polygrafickém zpracování i označení trojrozměrných a reliéfních předmětů.

Rozhodnutí komise jsou konečná, nelze se proti nim odvolat a ani je podrobit soudnímu přezkumu. Vyhlašovatel soutěže si vyhrazuje právo na základě doporučení hodnotící komise nevybrat žádné ze soutěžních děl jako vítězné.

### **Termíny soutěže**

Termín odevzdání soutěžních prací je stanoven do 30.04.2015 do 14:00 hodin. Vyhodnocení soutěže proběhne do 15.05.2015. Ze soutěžních děl splňujících požadavky na obsah vybere hodnotící komise na základě stanovených kritérií 3 nejzdařilejší. Vyhlášení výsledků soutěže se uskuteční v rámci konání 52. ročníku Kmochova Kolína.

### **Všeobecné podmínky**

Náklady, které vznikly soutěžícímu v souvislosti s účastí v soutěži, nese tento soutěžící. Za každý ze tří nejzdařilejších návrhů podle rozhodnutí hodnotící komise uhradí vyhlášovatel skicovné ve výši 3 000 Kč za každý návrh. V případě soutěžícího, jehož soutěžní dílo bylo vyhodnoceno jako nejlepší (dále jen „vítěz soutěže“), je skicovné zahrnuto v ceně za vítězství v soutěži.

Vítěz soutěže obdrží cenu – finanční odměnu ve výši 30 000 Kč za podmínky, že uzavře s vyhlášovatelem smlouvu o dílo a licenční smlouvu podle zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů, zákona č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon), ve znění zákona č. 81/2005 Sb. Předmětem této smlouvy bude jak vytvoření grafického logomanuálu, tak i poskytnutí oprávnění vyhlášovateli dílo užit v neomezeném rozsahu a čase. Termín pro předání zakázky vyhlášovateli, jakož i další smluvní podmínky včetně smluvní odměny za vyhotovení logomanuálu, jejíž maximální výše je stanovena na 50 000 Kč vč. DPH, budou stanoveny po vzájemné dohodě.

### **Navrácení soutěžních návrhů**

Po termínu oznámeném spolu s výsledky soutěže může soutěžící písemně požádat vyhlášovatele o vrácení předloženého soutěžního návrhu. Vyhlášovatel se zavazuje vrátit soutěžícímu návrh nejpozději do 14 dnů ode dne, kdy mu byla doručena písemná žádost soutěžícího. Nepožádá-li však soutěžící o vrácení soutěžního návrhu do 30.06.2015, není vyhlášovatel povinen mu po uplynutí této lhůty jeho soutěžní návrh vrátit.

Soutěž je vyhlášována v souladu s usnesením Rady města Kolína č. 11/327/2015.

### **Vyhlašovatel**

Město Kolín

IČ: 00235440

Adresa sídla: Karlovo nám. 78, 280 12 Kolín I.; [www.mukolin.cz](http://www.mukolin.cz)

Osoba oprávněná jednat za vyhlášovatele: Mgr. Bc. Vít Rakušan, starosta

Kontaktní osoba: Ing. Gabriela Malá, MBA, tel.: 321 748 216, 603 253 025, e-mail:

[gabriela.mala@mukolin.cz](mailto:gabriela.mala@mukolin.cz)

V Kolíně dne 24.2.2015

Mgr. Bc. Vít Rakušan  
*starosta města Kolín*

# PŘIHLÁŠKA DO SOUTĚŽE na vytvoření loga „Kmochův Kolín“

## Soutěžící – AUTOR (fyzická osoba)\*:

Jméno a příjmení: ..... \*(případného spoluautora uveďte v příloze)

Kontaktní adresa: ..... PSC .....

Kontaktní telefon: ..... .....

Kontaktní e-mail: ..... .....

*Prohlašuji, že přihlašuji vlastní originální návrh a k přihlášce přikládám ..... ks soutěžních návrhů na ..... ks panelů, označených na rubu ....., dle seznamu uvedeného v příloze a ..... ks CD/DVD, příp. jiného nosiče.*

Podpisem přihlášky vyslovuji souhlas:

- s bezúplatným vystavením svého soutěžního díla i s jeho publikováním pro účely propagace soutěže na náklady vyhlášovatele,
- se zveřejněním svých údajů, případně smluvních podmínek v rozsahu a za podmínek vyplývajících z příslušných právních předpisů (zejména zákona č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím, v platném znění).

V ..... dne ..... 2015

.....  
Jméno a příjmení oprávněné osoby (hůlkovým písmem)

.....  
Podpis

# PŘIHLÁŠKA DO SOUTĚŽE na vytvoření loga „Kmočův Kolín“

## Soutěžící – AUTORSKÝ KOLEKTIV (právnícká osoba):

Název (firma): .....

Statutární zástupce : .....

Sídlo: ..... PSČ .....

Identifikační číslo: ..... DIČ: .....

Kontaktní osoba: .....

Kontaktní telefon: ..... .....

Kontaktní e-mail: ..... .....

*Jménem ..... (název právnické osoby) prohlašuji, že přihlašuji návrh autorského kolektivu a k přihlášce přikládám ..... ks soutěžních návrhů na ..... ks panelů, označených na rubu ....., dle seznamu uvedeného v příloze a ..... ks CD/DVD, příp. jiného nosiče.*

*Prohlašuji, že k přihlášenému autorskému dílu má ..... (název právnické osoby) příslušná oprávnění dle autorského zákona.*

Podpisem přihlášky vyslovuji souhlas:

- s bezúplatným vystavením svého soutěžního díla i s jeho publikováním pro účely propagace soutěže na náklady vyhlášovatele,
- se zveřejněním údajů o firmě, případně smluvních podmínek v rozsahu a za podmínek vyplývajících z příslušných právních předpisů (zejména zákona č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím, v platném znění).

V ..... dne ..... 2015

.....

Jméno a příjmení oprávněné osoby (hůlkovým písmem)

.....

Podpis